

Manual del Usuario



Reloj de Ajedrez  
OmcorChess MCV777

Gracias por comprar el reloj electrónico de ajedrez MCV777 de OmcorChess. Este reloj se usa para jugar torneos de ajedrez y otro tipo de juegos, tales como Damas, I-Go etc. La pantalla LCD permite ver con claridad y facilidad el tiempo y turno del jugador. El reloj es de uso fácil, proporcionando una precisa sincronización y confiabilidad. Lea la guía de uso antes de usar este reloj.

■ Características

- El reloj cuenta con 41 opciones de tiempo, cubriendo todas las normas de tiempo más populares de las Federaciones de Ajedrez.
- El tiempo se pueden modificar durante la pausa conforme a los reglamentos de Ajedrez.
- Para cada grupo de modalidades de tiempo es posible asignar una configuración manual.
- Cuenta con alerta de sonido.
- Cuenta con Indicación de pila descargada.
- Usa 2 pilas AA con bajo consumo de energía.

■ Símbolos de la Pantalla



Tabla de Símbolos

Símbolo	Definición	Símbolo	Definición
move	Indicador de jugadas		Indicador de batería baja, necesita ser reemplazada
bonus	Indicador para jugar con incremento de tiempo		Señal Intermitente, batería críticamente baja, cambiar lo antes posible
byo-yomi	Indicador para jugar con Byo-Yomi		Indicador de sonido activo
	Señal intermitente de 1 minuto byo-yomi de la regla de I-Go		Iniciar Tiempo Reloj o Pausar Tiempo Reloj
delay	Indicador para jugar con retraso de tiempo		El tiempo está en marcha
	Señal intermitente del conteo de retraso de tiempo		Color de las Piezas del Jugador, Blancas o Negras
	Bandera indicadora de que se ha terminado el periodo de tiempo e inicia el siguiente. Desaparece después de 5 minutos		Señal intermitente que indica repetición de un periodo de tiempo
	Señal Intermitente de bandera que ha finalizado el tiempo.		Señal Intermitente que indica el periodo actual no se repetirá

■ Botones

- :Botón para disminuir el dígito parpadeante cuando está en modo de modificar; también tiene la función de activar o desactivar el sonido mediante un clic durante la pausa.
- :Botón para aumentar el dígito parpadeante cuando está en modo de modificar; también permite visualizar la cantidad de movimientos realizados si presiona el botón prolongadamente
- :Botón de inicio o pausa de tiempo. Si se presiona 2 segundos se entrará en modo de modificar manualmente el tiempo
- :Botón de confirmación de reglas elegidas. Si lo presiona prolongadamente podrá ver la regla activa
- :Botón nivelador mecánico para presionar cada vez que se realiza una jugada
- :Botón de ON (ENCENDIDO)/OFF (APAGADO), reiniciar

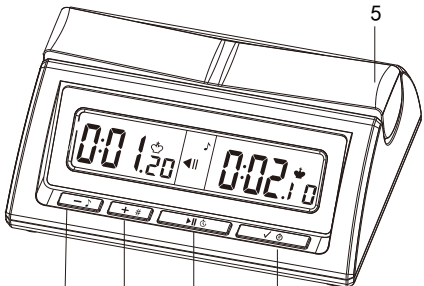


Fig 2

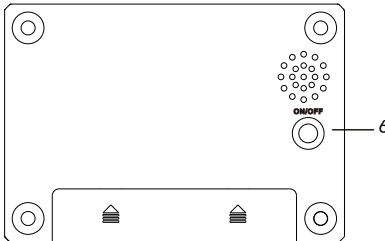


Fig 3

Contenido

Características .....	1
Descripción de los símbolos en la pantalla .....	1
Botones .....	2
Funcionamiento .....	3
Funciones de Tiempo .....	5
Reemplazo de baterías .....	8
Cuidado y Limpieza .....	9
Especificaciones técnicas .....	9
Lista de opciones .....	9

■ Operaciones

- 1. iniciar o pagar el reloj**
  - Botón de encendido “ ” apagado en la parte inferior del reloj de ajedrez. Como se muestra en la figura 4, para encender o apagar el reloj
  - Presione nuevamente para apagar el reloj.
- 2. Seleccionar la regla del temporizador**
  - Cuando encienda el reloj, la pantalla izquierda mostrará el símbolo “OP”, la pantalla derecha mostrará el número de la regla u opción de tiempo. Como en la figura 5
  - Presione el botón de “ ” o “ ” para seleccionar el tiempo que quiera.
  - Presione el botón “ ” para confirmar y después diríjase a los parámetros de tiempo correspondientes, del reloj.
- 3. Configuración Manual**
  - Si los parámetros de la configuración manual seleccionada, se han ajustado correctamente en el último torneo, entonces se guardará automáticamente. Si no hay necesidad de cambiar los parámetros, solo presione el botón “ ” para confirmar.
  - Cuando termine de configurar todos los parámetros, al mismo tiempo con el temporizador , la pantalla mostrará el símbolo de pausa “ ” o “ ” ,ahora el reloj puede comenzar.

*Nota:cuando el tiempo marque cero, no se podrán ajustar con cero los siguientes periodos como: jugadas restringidas, tiempo extra, y retraso de tiempo. Se saltará este tiempo automáticamente cuando empiece el temporizador.Configurar repetición/ sin periodos de repetición. Si el tiempo de jugadas restringidas está en cero, el tiempo solo se podrá configurar sin repetirse.*
- 4. Sonido de Alerta**
  - Para tener el sonido de alerta por default, presione el símbolo “ ”
  - Si no hay necesidad de sonido de alerta, antes o durante la pausa de tiempo, presione “ ” para omitir el sonido de alerta, el símbolo “ ” Desaparecerá y el juego actual no tendrá sonido de alerta.
- 5. Comenzar el juego**
  - Después de seleccionar la opción, los jugadores deberán presionar el botón “ ” para seleccionar y confirmar el lado blanco y negro respectivamente, las piezas blancas juegan primero y su palanca esta hacia arriba.

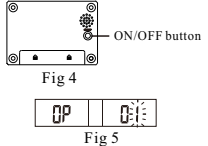


Fig 4

Fig 5

- Presione el botón “ ” para comenzar el juego, y el símbolo “ ” apuntará hacia su lado.
  - Presione“ ”después de que finalice cada jugada para detener el tiempo, y así el otro jugador comience de nuevo el tiempo. “ ” o “ ” puntos contrarios..
  - En la opción de múltiples periodos de tiempo, primero un jugador pasa al siguiente tiempo y su bandera“ ” sigue encendida por 5 minutos, el número que indica el tiempo visualizado en la pantalla superior derecha; cambia al mismo tiempo.
- 6. Pausa**
    - Presione el botón “ ” brevemente durante el juego para pausar el tiempo, en la pantalla aparecerá “ ” o “ ” ,y para continuar el tiempo de nuevo, presione “ ”
  - 7. Cambiar los parámetros de tiempo durante el juego**
    - Se puede modificar: el actual tiempo restante, jugadas restringidas (reglas con funciones restringidas) y rondas terminadas. Presioné brevemente “ ” para pausar el tiempo.
    - Presione el botón “ ” por 2 segundos, hasta que el distante dígito del lado izquierdo de la pantalla comience a parpadear.
    - Primero cambie el tiempo restante del jugador del lado izquierdo y después del jugador del lado derecho, por la norma con función de límite de jugadas, modifique las jugadas restantes; primero del jugador izquierdo y luego del derecho.
    - Modifique el número de rondas eliminadas.
    - Presione los botones “ ” y “ ” para cambiar el dígito que está parpadeando, siga presionando para un cambio rápido. Presione el botón “ ” Para confirmar. Y después diríjase al siguiente dígito parpadeante, por último presione “ ” para salir.
  - 8. Comprobar durante el juego o finalización del juego**
    - Presione el botón “ ” para checar el tiempo actual.
    - Presione el botón “ ” para checar el número de rondas.
    - Presione el botón “ ” para checar las jugadas restantes restringidas (reglas sin función restringida).
  - 9.Finalización del juego**
    - Cuando se agota el tiempo de un lado, la “ ” bandera comenzará a parpadear, y el jugador pierde la partida.
    - El reloj dará señales audibles al final del tiempo si la función sigue encendida. Dara un ligero pitido de 10 segundos antes de que el tiempo se agote. También dará un pitido cada segundo, en los últimos 5 segundos. En el último segundo antes de que finalice el tiempo habrá un pitido prolongado.
- I-Go byo-yomi as below :**
- El byo-yomi de 30 segundos: 10, 20, 25, 28, 30
  - El último byo-yomi de 30 segundos: 10, 20, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
  - El byo-yomi de 60 segundos: 30, 40, 50, 55, 58, 60
  - El último byo-yomi de 60 segundos: 30, 40, 50, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
- 10.Reiniciar el juego**
    - Presione el botón “ ” del reloj para apagarlo y vuelva a presionar para encenderlo.

